



# FMMC

# 最新研究報告会

参加費  
無料

開催日時

2022年 **3月2日(水)**

14:00~16:30 (オンライン開催)

当財団では、ICT分野における政策・制度の整備、最新技術の発展、社会での利活用の視点から調査研究を実施し、毎年その成果を公開しています。今年度は、以下の通り、最新研究報告会をオンライン開催します。ぜひご参加ください。

参加申込  
(無料)

URLからお申し込みください。[2月28日(月)まで]

<https://www.fmmc.or.jp/activities/seminar/RC20220302.html>

※視聴用URL等の詳細を、お申込みいただいた方に開催前日までにメールにてお送りいたします。



## 5Gから6Gへー欧米の取組みを中心にー

米国、欧州（EU、英国、仏国、フィンランド）、豪州における5G/6Gへの取組み動向を、国家戦略、技術開発、市場化の観点から調査を実施し、各国の特徴を明らかにするとともに今後の展望を示す。



飯塚 留美  
シニア・  
リサーチディレクター



中邑 雅俊  
リサーチディレクター



藍澤 志津  
リサーチディレクター



坂本 博史  
チーフ・  
リサーチャー



ウェドゥラオゴ  
イセン アジズ  
リサーチャー

## With/Afterコロナ時代における国内外のOTT-V動向

世界で成長する動画配信サービス（OTT-V）について日本・韓国・中国の市場・政策動向と特徴を明らかにするとともに、利用者意識調査の結果から海外製OTT-Vの国内産業への影響やOTT-V政策の在り方を展望する。



米谷南海  
チーフ・  
リサーチャー



三澤かおり  
シニア・  
リサーチディレクター



裘 春暉  
シニア・  
リサーチャー

## コロナをきっかけに進んだDX時代のICT利用実態調査

ー今後のデジタルプラットフォームに焦点を当ててー

コロナ禍を経て人々のICT利用が変化中、新たなライフスタイルについて、具体的にどういった分野や場での変化や集中が見られるのか調査し、今後のデジタルプラットフォームの在り方を考察する。



上田 昌史  
シニア・  
リサーチャー

## デジタルゲームのプレイ動画視聴(ゲーム実況)に関する日米動向調査

ゲームを動画で視聴する楽しみ方が広がる中で、近年注目されている「ゲーム実況」を取り上げ、日米の主要配信事業者のプラットフォーム間競争と近年注目されるクリエイターエコノミーの視点から分析する。



五十嵐輝 リサーチャー



お問合せ

一般財団法人 マルチメディア振興センター  
forum@fmmc.or.jp (担当: 木賊(とくさ)、五十嵐)

右記QRコードより、  
リサーチャーの情報を  
詳しく紹介しています。▶

